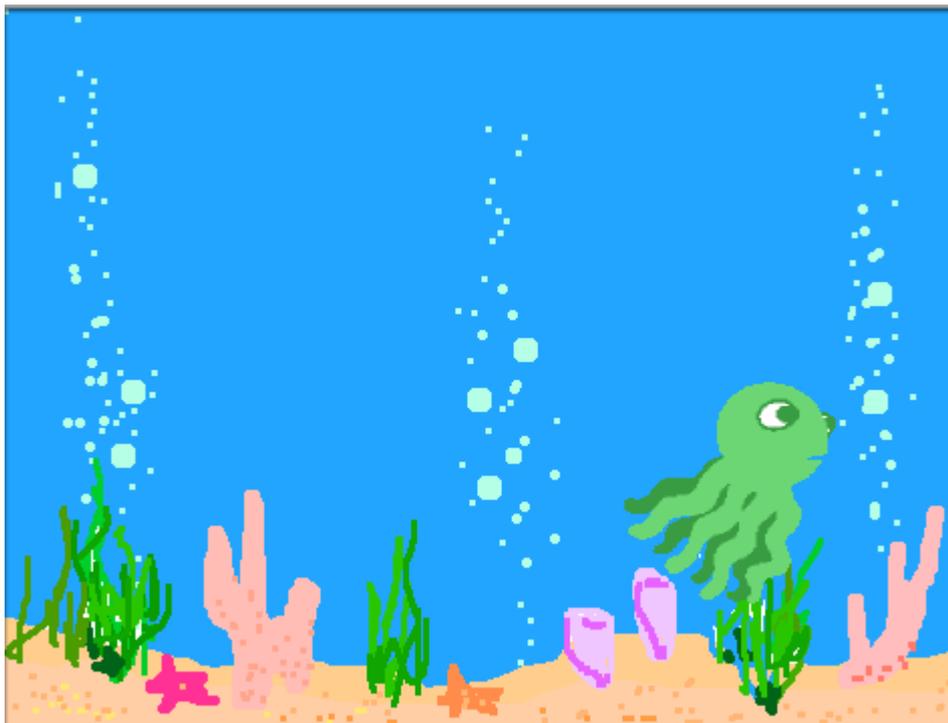




Disciplina: Scratch Ficha de Trabalho n.º 3

8.º Ano

Jogo: Acerta na soma!



Sprite 1
x: 121 y: -63 direção: 90

Comandos Trajes Sons

quando clicado

diga Oláááá! por 2 segundos

próximo traje

mude res certa para 0

mude res errada para 0

mova sorteie número entre 1 e 50 passos

se tocar na borda, volte

sempre

mude resultado para 0

mude num1 para sorteie número entre 1 e 99

próximo traje

mova sorteie número entre 1 e 50 passos

se tocar na borda, volte

mude num2 para sorteie número entre 1 e 99

ask join Qual é o resultado de join num1 join mais num2 and wait

próximo traje

mova sorteie número entre 1 e 99 passos

se tocar na borda, volte

mude resultado para answer

próximo traje

mova sorteie número entre 1 e 99 passos

se tocar na borda, volte

se $num1 + num2 = resultado$

próximo traje

mova sorteie número entre 1 e 99 passos

se tocar na borda, volte

ask Muito Bem ! Continua assim ! and wait

senão

próximo traje

mova sorteie número entre 1 e 99 passos

se tocar na borda, volte

ask Vá lá, tenta de novo ! and wait

se $num1 + num2 = resultado$

mude res certa para $res\ certa + 1$

ask join Tens join res certa respostas certas and wait

senão

mude res errada para $res\ errada + 1$

ask join Tens join res errada respostas erradas and wait

Make a list

Nova Variável

Apague uma variável

- num1
- num2
- res_certa
- res_errada
- resultado

mude num1 para 0

mude num1 por 1

show variable num1

hide variable num1

Adapta o exercício de forma a permitir outras operações!