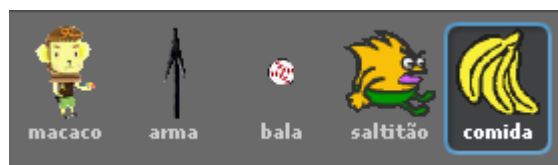


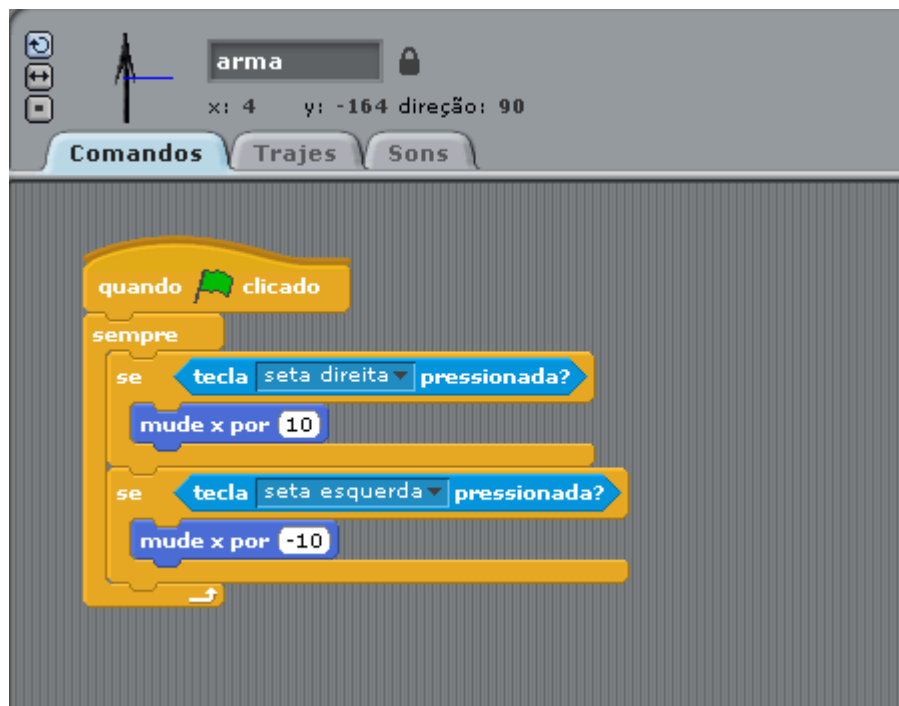
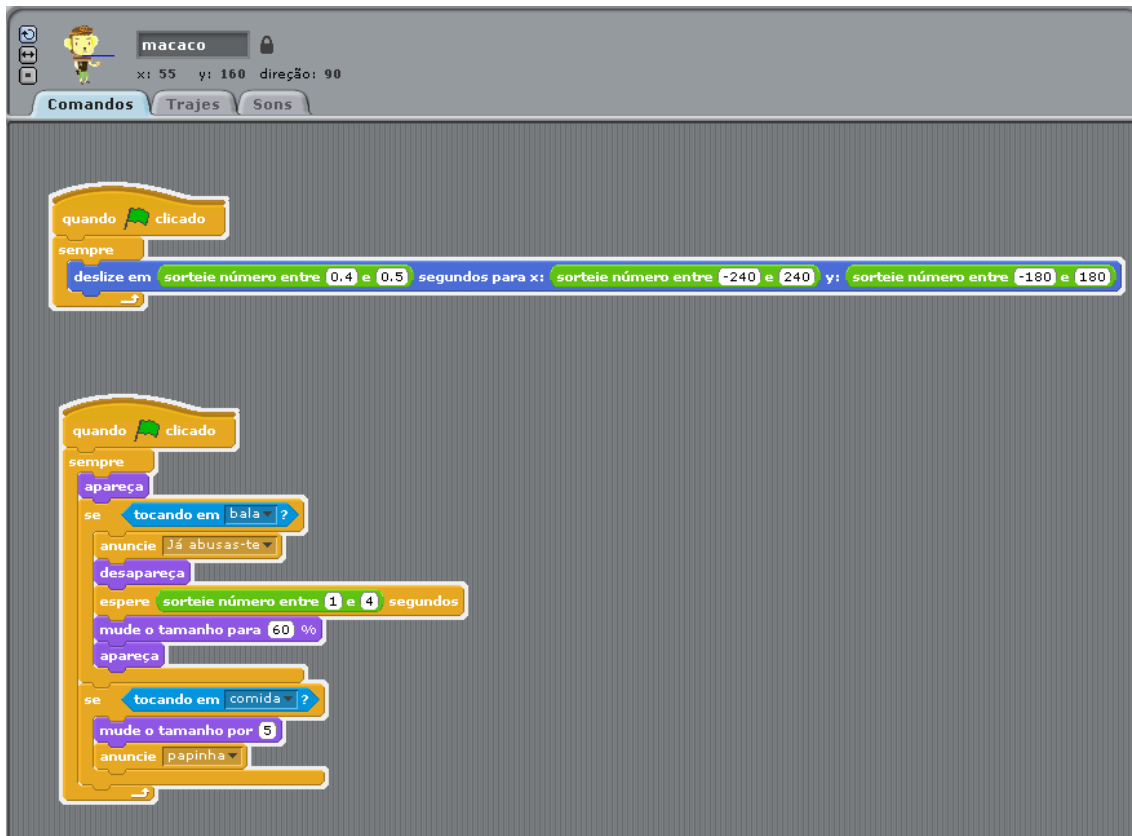


Disciplina: Scratch Ficha de Trabalho n.º 4

8.º Ano

Jogo: Caça ao alvo!





bala x: 4 y: -164 direção: 90

Comandos Trajes Sons

```

quando clicado
  desapareça
  vá para arma
  sempre
    se tecla seta direita pressionada?
      mude x por 10
    se tecla seta esquerda pressionada?
      mude x por -10
  
```

```

quando receber Já abusas-te
  desapareça
  
```

```

quando clicado
  sempre
    se tecla space pressionada?
      apareça
      deslize em 0,3 segundos para x: posição x y: 180
      desapareça
      vá para arma
  
```

saltitão x: 106 y: 28 direção: 90

Comandos Trajes Sons

```

quando clicado
  sempre
    deslize em sorteie número entre 0,4 e 0,5 segundos para x: sorteie número entre -240 e 240 y: sorteie número entre -180 e 180
  
```

```

quando clicado
  sempre
    apareça
    se tocando em bala?
      anuncie Já abusas-te
      desapareça
      espere sorteie número entre 1 e 4 segundos
      mude o tamanho para 60 %
      apareça
    se tocando em comida?
      mude o tamanho por 5
      anuncie papinha
  
```

comida

x: 187 y: 2 direção: 90

Comandos Trajes Sons

quando clicado

desapareça

sempre

vá para x: sorteie número entre -240 e 240 y: sorteie número entre -180 e 180

espere sorteie número entre 1 e 3 segundos

apareça

espere sorteie número entre 2 e 4 segundos

desapareça

quando receber papinha

desapareça